Bearbetningsplan

Pröva ett problem innan du finslipar allt. Håll belägg från manuset tillsammans med förändringen och den effekt du vill uppnå.

Projekt / kapitel

Genomgång / datum

Problem och bearbetningsnivå

Namn på problemet och dess nivå: bok, kapitel, scen, punkt eller linje.

Belägg i manuset

Spela in specifika platser och vad läsaren för närvarande kan se på sidan.

Förändring att pröva

Beskriv en revidering du kan jämföra med det befintliga utkastet.

Avsedd effekt

Vad ska läsaren förstå eller känna annorlunda?

Resultat efter prövningen

Spela in vad som förbättrats och vad som fortfarande behöver fungera.

Beslut och nästa steg

Håll, justera eller ångra testet. Namn på nästa specifika uppgift.